

## **LEVELEZŐ TAGOZAT** – gyakorlati jegy, vagy minősített aláírás esetén

### **Tantárgyi tematika és félévi követelményrendszer**

#### **Féléves tematika:**

**Első konzultáció:** Bevezetés a Processing használatába. Raszteres grafikus algoritmusok 2D objektumok rajzolására. Egyenes rajzolása (a növekmény algoritmus, a felezőpont algoritmus). Poligonok, poligonok kitöltése, kitöltés mintázattal. Az egyenes vágása, a Cohen-Sutherland algoritmus. Poligonok vágása.

**Második konzultáció:** A 3D grafika elemei, a modell tér leképezése a képernyő-koordináta-rendszerre, centrális, ortogonális és ferde parallel projekció. A modell transzformációi. Algoritmusok látható vonal meghatározására (Roberts és Appel algoritmus). A z-buffer algoritmus. Konvex poliéderek láthatóság szerinti ábrázolása

#### **A foglalkozásokon történő részvétel:**

- A gyakorlati foglalkozásokon a részvétel kötelező. A félévi hiányzás megengedhető mértéke részidős képzésben a tantárgy konzultációs óraszámának egyharmada. Ennek túllépése esetén a félév nem értékelhető (TVSz 8.§ 1.).

#### **Félévi követelmény: gyakorlati jegy**

**Az értékelés módja, ütemezése:** 1 db beadandó, mely program írását jelenti (lsd. lentebb). Határidő a vizsgaidőszak vége előtt 10 nappal, a forrásprogramot kell feltölteni a moodle.nye.hu oldalra.

#### **A félévközi ellenőrzések követelményei:**

Nincs

#### **Az érdemjegy kialakításának módja:**

A beadandó 5 részfeladatból áll, mindegyik részfeladat 10 pontot ér, szintaktikai hiba esetén az egész nulla pontos. Részpont akkor adható, ha a hiba elhanyagolható (pl. kiírásnál nem szóközzel választ el, hanem vesszővel). Közös munka esetén „nem értékelhető” bejegyzést kapnak. Emberi segítségen kívül minden használható, ha internetről másol, jelölje meg a forrást.

Összesen tehát 50 pont szerezhető.

Ponthatárok:

19-ig: 1

29-ig: 2

39-ig: 3

44-ig: 4

50-ig: 5

Elégtelen gyakorlati jegy javítása a Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.